

### ◆ファンタジー系RPGタイトルを想定したキャラクターデザイン

#### ●制作物：

- ・コアな一部のファンを狙った独特な作品...ではなく、広く性別や世代を超えて親しまれる王道作品を目指しているタイトルと想定します。
- ・主人公キャラクターのデザインをお願い致します

#### ⇒設定は次頁以降参照

- ・キャラクターの造形・衣装が分かるデザイン画をお願い致します。  
→厳密に線画や塗りを整える必要はございません。  
→必要であれば補足でテキスト等を含めて頂いて問題ございません。  
→3DCGにすることもご想定ください。(ポリゴンの細かさ等は加味しないものとします)
- ・主人公ですので様々な表情差分やポーズ差分を制作することをご想定ください。

#### ●納品形態：

- ・サイズ等は特に規定はございません。ご自身のデザインをまとめやすい形式で問題ございません。  
→もしも想定がない場合はA4サイズにまとめていただけますと幸いです。
- ・高解像度のJPG/PNGにてご投稿ください。

### ● 異世界の大陸

近代的な研究が進み電車、電話がある程度に発達している国もあれば  
電気もほぼ通っていない田舎みたいな土地、ジャングルみたいな場所もある

⇒産業革命直後/スチームパンク~最大でも第一次世界大戦頃の文明とお考えください

### ● 第二の人類

普通の人間より遥かに身体能力が高く特殊な能力をもつ  
主に遺伝的に発現するがいきなり生まれてくることもある  
純血主義的な考え、支配的な考えを持つものはしばしば  
人間との調和を考える層と対立する 過去戦争もあった

### ● 【機関】

上記の生き物が人間との平和的な共存の為に立ち上げた機関  
魔物の討伐や、一般には難しい依頼をこなす  
能力が発覚した段階で機関に召集される為  
生まれた時から所属することもあれば大人になってからなど年齢層は様々  
能力の秀でた者はさらに強い魔物(災害や魔物を生むと言われているが...)の討伐を目的とする

### ●主人公：一般的な日本の男子高校生

うっかり呼び出されたら初戦からボス戦だった

【機関】の魔物討伐戦に突然召喚されたごくごくふつーの男子高校生

ワケのわからないまま追い込まれ、ピンチになったところ

なんらかの特殊な能力が発現するなんとか勝ったのちヒロインに機関に案内され、元の世界に帰る方法を探すためにも主人公は機関に所属する...という設定

### ●制服

服のどこかに機関のロゴマークが付いている

【機関】の構成員は各々結構自由に改造して着ている(能力に合わせている)

ロゴは任意で設定頂いて問題ございません

### ●詳細

- ・ **ブレザーをベースに**、世界観に合った制服へ自由にアレンジして下さい  
文明のレベルを踏まえ、あまりに近未来すぎるデザインは避けて下さい
- ・ 機関のメンバーとして、必ずどこかにロゴマークをつけて下さい
- ・ 拳をメインに戦うことが見た目に分かるようにして下さい  
(例:大きなナックルをつける、ボロボロの包帯を巻くなど)